WRAPPER CLASS PADA JAVA

Wrapper Class merupakan tipe data bawaan Java yg berupa objek. Wrapper Classdi dalam bahasa pemrograman Java,  adalah suatu  mekanisme  yang digunakan untuk mengubah suatu  nilai dengan tipe data primitif ,menjadi sebuah nilai dengan tipe data objek (referensi).

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipe Data Primitif** | **Wrapper Class** |
| int | Integer |
| char | Character |
| byte | Byte |
| double | Double |
| boolean | Boolean |
| short | Short |
| long | Long |
| float | Float |

Membuat Object Wrapper

* Semua class wrapper kecuali Character menyediakan dua constructor. Argument berupa String dan nilai primitive

Contoh :

Integer i1 = new Integer(1);

Integer i2 = new Integer(“1”);

Float f1 = new Float(1.33);

Float f2 = new Float(“1.33”);

Character c1 = new Character(‘c’);

* Pada Java 5 object Boolean dapat digunakan pada kondisi, karena kompiler secara otomatis “un-box” (membuka) Boolean menjadi boolean.

Contoh :

Boolean b = new Boolean(“false”)

**Autoboxing dan Inbonxing**

* Autoboxing merupakan proses konversi dari tipe primitif menjadi objek.
* Unboxing merupakan proses konversi dari tipe data objek menjadi tipe data primitif.